Laboratorio (Automatica)

Silvio Simani

Dipartimento di Ingegneria
Università di Ferrara
Tel. 0532 97 4844
Fax. 0532 97 4870

E-mail: ssimani@ing.unife.it

URL: http://www.ing.unife.it/simani

Organizzazione delle Lezioni

- **Mercoledì 14:00 – 17:00, Laboratorio Informatica**

  ⇒ Esercitazioni *Guidate* al Calcolatore

- **Giovedì , 14:00 – 16:00**
- **Venerdì , 10:30 – 12:30**

  ⇒ Teoria e Presentazione delle Esercitazioni

Informazioni generali sul corso

Organizzazione delle lezioni

1. Informazioni generali sul corso
2. Introduzione a *Matlab*®
3. Introduzione a *Simulink*®
4. Sistemi di Controllo Digitale (...)

Sistemi di Controllo Digitale

1. Introduzione al controllo digitale (generalità sui sistemi di controllo digitale, dispositivi di interfaccia e anello di controllo digitale).
2. Introduzione agli strumenti matematici per l'analisi di sistemi a tempo discreto (equationi alle differenze, esempi di controllo digitale e importanza del campionamento).
3. Strumenti matematici per l'analisi di sistemi a tempo discreto ($\mathcal{Z}$-Trasformate, funzioni di traserimento, $\mathcal{Z}$-trasformate di segnali elementari, esempi di funzioni)
4. $\mathcal{Z}$-Trasformate (proprietà, teoremi e metodi di antistrasformazione).
5. Campionamento e ricostruzione di segnali (dispositivi di campionamento, campionatore, ricostruttore, Teorema di Shannon, aliasing, esempi).
6. Sistemi a tempo discreto (funzione di trasferimento discreta, composizione di schemi a blocchi).
7. Stabilità dei sistemi discreti (definizione, piano complesso, luogo delle radici, piano w).
8. Specifiche di progetto di sistemi di controllo e progetto di regolatori (tecniche di discretizzazione, progetto con metodi analitici, progetto mediante luogo delle radici, progetto nel piano w, regolatori standard PID).

Informazioni generali sul corso

- **Modalità d'esame**
- **Esercizi assegnati ad ogni lezione**
  - ⇒ Risoluzione in Laboratorio
- **Raccolta di esperienze da portare all'esame**
  - ⇒ Testo esperienza
  - ⇒ Strumenti utilizzati
  - ⇒ Risultati ottenuti

Bibliografia essenziale e strumenti didattici

1. Dispense e Lucidi del Corso di Automatica I (Laboratorio).
2. Matlab, The Language of Technical Computing. Getting Started with MATLAB. *Version 5.2* (In formato pdf su CD Matlab)
3. MATLAB Primer. Second Edition. Kermit Sigmon. Department of Methematics. University of Florida.
4. The MathWorks Inc., Matlab User's Guide, 1993.
5. The MathWorks Inc., Simulink User's Guide, 1995.
6. G. Marro, TFI: insegnare e apprendere i controlli automatici di base con matlab. Bologna: Zanichelli, I ed., Ottobre 1998.

Introduzione a MATLAB

- **Linguaggio per risolvere problemi di calcolo numerico (*MAThematical LABoratory*)**
- **Marchio registrato da *MathWorks* Inc. (U.S.A.)**
- **Pacchetto software più diffuso tra progettisti e ricercatori**
- **Può essere ampliato da pacchetti specifici (*toolbox*)**
  - ⇒ Es. Control System Toolbox, Identification Toolbox, Simulink
- **È un *interprete* in grado di eseguire**
  - ⇒ Istruzioni native (*build-in*, definite dal Matlab)
  - ⇒ Contenuti in files (*m–files*, *function–files*, *script–files*)

Elementi di base di Matlab

- **L'elemento di base è la matrice (elementi interi, reali o complessi)**
- >> **A = [1,2,3;4,5,6]**
- **A =**

$$\begin{matrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{matrix}$$

- >> **7*3+2**
- **ans =**

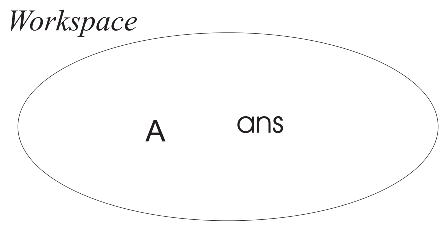
$$23$$

Istruzioni elementari

- >> **who**
- **Your variables are:**
  A **ans**
- >> **whos**

Name	**Size**	**Bytes**	**Class**
A	**2x3**	**48**	**double array**
ans	**1x1**	**8**	**double array**

Grand total is 7 elements using 56 bytes



Istruzioni "DOS-like"

- **Direttorio di lavoro: Z:\...\auto_?**
  - ⇒ dir
  - ⇒ type
  - ⇒ delete, ...
- >> **help** <*topic*>
- **Creazione del file** *pippo.mat* **che contiene la matrice A**
  - ⇒ >> save pippo A *(salva la matrice A nel file "pippo.mat")*
  - ⇒ >> clear A *(rimuove dal workspace la matrice A)*
  - ⇒ >> load pippo *(carica da file la matrice A)*

Operazioni sulle matrici

Date le matrici `A` e `B` di dimensioni opportune, si possono definire le seguenti operazioni:

⇒ `>> S = A + B`

⇒ `>> P = A * B`

⇒ `>> At = A'`

⇒ `>> Ai = inv(A)`

⇒ `>> Ap = pinv(A)`, con $Ap = \left(A^T * A\right)^{-1} * A^T$

Calcolo dei valori

Definita la matrice rettangolare $\mathtt{A}_{m\times n}$ e la matrice quadrata $\mathtt{B}_{n\times n}$, Matlab definisce le seguenti funzioni:

⇒ `>> det(B)`

⇒ `>> rank(A)`

⇒ `>> [V,D] = eig(B)`, con `V*B*V'=D`

⇒ `>> Bi = inv(B)`

⇒ `>> [m,n] = size(A)`

Selezione degli elementi della matrice `A`

⇒ `A(i,j)`, `A(1:2,2:3)`, `A(1,:)`, `A(:,3:5)`

Risoluzione di sistemi lineari

- **Calcolare il valore di x, con $Ax = B$**

  $\Rightarrow$ $x = A^{-1}B$

  $\Rightarrow$ `>> x = A \ B`

  $\Rightarrow$ `>> x = inv(A) * B`

- **Calcolare il valore di x, con $xC = D$**

  $\Rightarrow$ $x = DC^{-1}$

  $\Rightarrow$ `>> x = D / C`

  $\Rightarrow$ `>> x = D * inv(C)`

Script files e function files

```
% File quad.m

A = B * B;

B = A;
```

```
function r = rank(A)
%RANK   Matrix rank.
%   RANK(A) provides an estimate
%   of the number of linearly
%   independent rows or columns
%   of a matrix A.

s = svd(A);

r = sum(s > 0);
```

Istruzioni di controllo

- `for`
- `input`
- `disp`
- `while`
- `end`
- `if`
- ...

Numeri complessi e formato dell'output

- `>> x = [1 , 3 , 7.5 + 4*i, 6.3]`

```
x =

    1     3    7.5 + 4i    6.3
```

- **Formato dell'output**
  - ⇒ format short: 5 cifre
  - ⇒ format long: 15 cifre
  - ⇒ format exe: formato esadecimale
  - ⇒ format long e: floating point format with 15 digits.

Generazione di matrici e polinomi

- **Matrice casuale**
  - ⇒ `>> A = rand(n,m)`
  - ⇒ Generazione di una matrice ad elementi casuali secondo alcuni parametri definibili dall'utente (distribuzione, valore medio, varianza, seme)
- **Rappresentazione di polinomi**
  - ⇒ $p(x) = x^3 - 6x + 3$
  - ⇒ `>> p = [1 , 0 , -6 , 3]`

Operazioni sui polinomi

- **Radici di un polinomio**
  - ⇒ `>> r = roots(p)`

```
r =
    -2.6691
     2.1451
     0.5240
```

- **Prodotto `c` di due polinomi (coefficienti `a` e `b`)**
  - ⇒ `>> c = conv(a,b)`

Operazioni sui polinomi

Deconvoluzione (divisione) di polinomi

⇒ `>> [q,r] = deconv(a,b)`, con `q`, quoziente e `r`, resto

Sviluppo in fratti

⇒ `>> [r,p,k] = residue(n,d)`

⇒ con n $= s^2 + 6s + 7$ e d $= s^2 + 5s + 6$

⇒ Sviluppo in fratti: $\frac{s^2+6s+7}{s^2+5s+6} = \frac{2}{s+3} - \frac{1}{s+2} + 1$

```
r =            p =        k =
    2             -3          1
   -1             -2
```


Esercizi Proposti

Costruzione della funzione Matlab *my_hankel()*

- Scrivere la funzione *H = my_hankel(X,NrH,NcH,shift)*, in cui X è un vettore di L elementi, NrH è il numero di righe di H, NcH è il numero di colonne di H, e shift è un intero maggiore od uguale a 0. La matrice H deve essere costruita in modo tale che

$$H = \left[\begin{array}{ccc} X(1+shift) & \dots & X(shift+NcH) \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ X(shift+NrH) & \dots & X(shift+NcH+NrH-1) \end{array} \right]$$

con l'ipotesi che $L \geq$ shift+NcH+NrH-1.

Esercizi Proposti

Costruzione di una funzione Matlab *obsv()*

- Scrivere un programma che, date le matrici $\mathrm{A}_{n\times n}$ e $\mathrm{C}_{m\times n}$, costruisca la matrice

$$Q = [C^T,\ A^T * C^T,\ \ldots,\ A^{T^{n-1}} * C^T]^T.$$

Successivamente effettuare il test del rango.

Esercizi Proposti

Progetto di una trasformazione di matrici in ambiente Matlab

- Data la terna $(\mathrm{A}_{n\times n}, \mathrm{B}_{n\times 1}, \mathrm{C}_{1\times n})$, calcolare la matrice $P = [B,\ A * B,\ \ldots,\ A^{n-1} * B]$. Successivamente calcolare le matrici `T1 = im(P)` e `T2`, con `T2` tale che `T = [T1, T2]` sia quadrata e invertibile. Si esegua la trasformazione `Ac = inv(T) * A * T`, `Bc = inv(T) * B` e `Cc = C * T`. Infine, detto n_c il numero di colonne di `T1`, estrarre le matrici `Ac1`, avente le prime n_c righe e colonne di `Ac`, `Bc1` dalle prime n_c righe di `Bc` e `Cc1`, le prime n_c colonne di `Cc`. In maniera analoga, calcolare la matrice $Q = [C;\ (C * A);\ \ldots;\ C * A^{n-1}]$ e effettuare la trasformazione `T` ricavata, come in precedenza, dall'immagine di `Q'` e dal suo complemento ortogonale.

Risoluzione degli esercizi proposti

- **Costruzione della matrice** Q
- **Calcolare** $Q = [C^T,\ A^T * C^T,\ \ldots,\ {A^T}^{n-1} * C^T]^T =$ $= [C;\ C * A;\ \ldots;\ C * A^{n-1}]$

```
>>Q = [C]; % calcolo passo passo

>>Q = [Q;  C*A];

>>Q = [Q;  C * A^2];
  .         .
  .         .
  .         .
>>Q = [Q;  C * A^(n-1)];
```


Risoluzione degli esercizi proposti

- **Costruzione della matrice** Q **in maniera automatica**
- **Utilizzo della funzione** obsv(A,C)

```
function Q = obsv(A,C)

n = size(A,1);
Q = C;
for i=1:n-1
    Q = [C; Q*A];
end
```

Risoluzione degli esercizi proposti

- **Richiami di geometria**
- `H = orth(K)`, **ove** `H` **è una base ortonormale per l'immagine di** `K`
- `Z = null(V)` **ove** `Z` **è una base ortonormale per lo spazio nullo di** `V`**.**
- **Data una matrice reale** `H`**,** `null(H') =` $(im(H))^{\perp}$
- $\Re^n = \mathbf{null}(K') + \mathbf{im}(K)$
- **Data** `K`**, se** `T1 = orth(K)` **e** `T2 = null(K')`**, allora** `T=[T1 T2]` **è una base ortonormale per** `K`

Risoluzione degli esercizi proposti

- **Trasformazione delle matrici** $(A_{(n\times n)}, B_{(n\times 1)}, C_{(1\times n)})$
- **Calcolare la matrice** `Q = obsv(A,C)`
  - ⇒ Controllare il rango di `Q` con `rank(Q)`
- **La matrice** `T` **di trasformazione risulta** `T=[T1 T2]`
  - ⇒ `T1=orth(Q')`, `T2=null(T1')`, [n,nc]=size(T1)
  - ⇒ `T = orth(Q',eye(n))`
- `A1 = inv(T) * A * T`**,** `B1 = inv(T) * B`**,** `C1 = C * T`
- `Ao = A1(1:nc,1:nc)`**,** `Bo = B1(1:nc)`**,** `Co = C1(1:nc)`

Risoluzione degli esercizi proposti

Trasformazione delle matrici ($A_{(n\times n)}, B_{(n\times 1)}, C_{(1\times n)}$)

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 2 & -2 & 1 & 0 & 0 \\ 3 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 2 & -1 \end{bmatrix}, B = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, C = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$